**Relatório – Programação Orientada a Objetos**

2ª Entrega

Grupo:

* Clara Szwarcman – 1310351
* Guilherme Simas – 1311812
* Lucas Borges – 1311003

Falta:

- Mensagem sobre o que o jogo está esperando (ex: clique em um territorio inimigo para ter a opção de atacá-lo).

- Escolher quantos exércitos mover para território conquistado (atualmente move 1 tropa)

Integrantes:

Clara – Implementação da vitória dos dados, reajustes da janela dos dados, e implementação da alocação de tropas.

Guilherme – Implementação do enum nomePais, do movimento de tropas e do ataque entre territorios.

Lucas – Reajustes na lista de territórios, retirar tratamento de clique da classe mapa, acoplamento dos estados de jogo, randomizar o início, funções auxiliares.